

编程入门基础

—— 对象序列化

主讲教师：耿宇航



对象的序列化

- 序列化一把对象按字节流的方式保存
 - 前提是不能损失信息
- **ObjectInputStream ObjectOutputStream**

为什么需要序列化

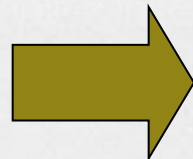
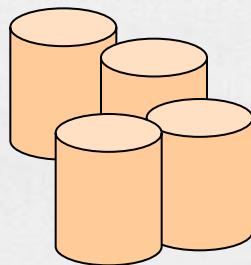
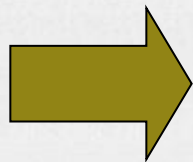
- 对象的使用者希望能把对象保存起来（变成字节流），或者将来需要的时候从字节流把对象恢复到内存中
- 用户并不想操心对象内部的每个数据怎么存，只想将来能恢复出与原来一模一样的对象就可以

使用场景

- 服务器资源紧张的时候，可以把某个用户相关的数据完全存到硬盘上，将来需要的时候，再从硬盘恢复
- 可以把某一组相关的对象通过网络传输到另一个机器中并正确恢复出它们原来的样子

术语

- 对象序列化，反序列化
 - 别称：系列化，串行化，流化，...
 - 原文：Serialization
-
- 把对象的丰富结构转化为单一的结构（字节序列），这需要有一套规则，详细记录其中的细节，以便将来的恢复能顺利进行



罐头

谢 谢 ！